

1

Τι σημαίνει ο όρος gaming;

Gaming είναι ένας συγκεντρωτικός όρος για τη «δραστηριότητα του να παίζει κανείς ηλεκτρονικά παιχνίδια». Χρησιμοποιείται κυρίως για να υποδείξει ένα ενδιαφέρον πάνω από το μέσο όρο.

2

Τι σημαίνει ο όρος gambling;

Ο όρος gambling υποδεικνύει μια δραστηριότητα αρκετών χιλιάδων ετών, τον γνωστό σε όλους τζόγο. Κάποιος στοιχηματίζει χρήματα στο αποτέλεσμα κάποιου συμβάντος, το οποίο μπορεί να ελέγχεται από αυτόν που στοιχηματίζει ή να εξαρτάται από εξωγενείς παράγοντες.

3

Τι είναι online gaming;

Σε μερικά ηλεκτρονικά παιχνίδια μπορούν να παίξουν παραπάνω από ένας παίχτες που μοιράζονται την ίδια περιοχή του παιχνιδιού (τα λεγόμενα multiplayer παιχνίδια). Οι παίχτες μπορούν είτε να δημιουργήσουν ομάδες που παίζουν μεταξύ τους είτε απλά να βλέπουν ποιος μεμονωμένος παίχτης είναι ο καλύτερος. Μπορεί κανείς να παίζει multiplayer παιχνίδια μέσω υπολογιστών συνδεδεμένων σε τοπικό δίκτυο ή μέσω Διαδικτύου. Δημοφιλής κατηγορία παιχνιδιών online είναι τα παιχνίδια δράσης, τα παιχνίδια ρόλων και τα παιχνίδια στρατηγικής.

4

Τι είναι online gambling;

Ο συστηματικός τζόγος περιλαμβάνει τη συνάντηση δύο ή περισσότερων ατόμων με σκοπό την ανταλλαγή στοιχημάτων και την ίδια την δραστηριότητα για την οποία γίνονται τα στοιχήματα, αν αυτό είναι δυνατό. Αυτό γίνεται είτε με φυσική παρουσία είτε με μεσάζοντες όπως τα παραδοσιακά γραφεία στοιχημάτων. Το Διαδίκτυο έχει κάνει τη συνάντηση αυτών των τζογαδόρων πολύ πιο εύκολη, είτε πρόκειται για απλό στοιχήμα είτε για πόκερ, τάβλι, και σκάκι. Δεν είναι απαραίτητο να συναντήσει κανείς τους υπόλοιπους παίχτες. Για παράδειγμα στο πόκερ οι παίχτες παίζουν σε πραγματικό χρόνο σε ένα κοινό ηλεκτρονικό περιβάλλον το οποίο ο κάθε παίκτης βλέπει στην οθόνη του.

5

Ποιες είναι οι διαφορές ανάμεσα στα παιχνίδια και τον τζόγο;

Τα παιχνίδια και ο τζόγος είναι δύο εντελώς διαφορετικοί όροι. Ενώ το παιχνίδι έχει μια μη πραγματική προσέγγιση με μόνο φανταστικούς δεσμούς με τον φυσικό κόσμο, ο τζόγος περιλαμβάνει το ρίσκο της πραγματικής οικονομικής απώλειας ή του κέρδους.

Ψυχολογικά, αυτό οδηγεί σε δυο πολύ διαφορετικούς τρόπους παιχνιδιού: Αν κάποιος χάσει ένα γύρο στο αγαπημένο του παιχνίδι, μπορεί πάντα να θεωρήσει ότι είχε «απλά μια κακή ημέρα» και να επιστρέψει για ρεβάνς την επομένη, ενώ ο φόβος του να χάσει κανείς τα χρήματά του εξαιτίας μιας λανθασμένης κρίσης σε ένα γύρο πόκερ ξυπνά ένα εντελώς διαφορετικό είδος συναισθημάτων.

6

Ποια είναι τα προβλήματα με τα online παιχνίδια;

- Πρόσφατα έχουν γίνει πολλές έρευνες για να βρεθούν τυχόν δεσμοί μεταξύ των ηλεκτρονικών παιχνιδιών και της βίαιης συμπεριφοράς. Δεν έχει εδραιωθεί ακόμα επιστημονικά η ύπαρξη μιας τέτοιας σχέσης, ούτε αναμένεται ότι κάτι τέτοιο θα γίνει ποτέ, παρά τις αναφορές που κάνουν λόγο για το αντίθετο. Άλλοι κοινωνικοί παράγοντες έχουν πολύ μεγαλύτερη επιρροή στις πράξεις του ατόμου.
- Τα παιχνίδια προκαλούν την έκκριση αδρεναλίνης και αυτό το αυξημένο επίπεδο ορμονών μπορεί να δημιουργήσει μια βραχυχρόνια αλλαγή συμπεριφοράς, που υπολογίζεται στη μία ώρα. Είναι επομένως σημαντικό να δίνουμε λίγο χρόνο στον εαυτό μας για να ηρεμήσουμε μετά από ένα παιχνίδι.
- Υπάρχουν ενδείξεις ότι ο εθισμός στα online παιχνίδια μπορεί να αποτελέσει πρόβλημα για ορισμένους. Η έρευνα ωστόσο έχει αποδείξει ότι αυτό σπάνια έχει να κάνει με το ίδιο το παιχνίδι αλλά με το online κοινωνικό δίκτυο που υπάρχει στο παιχνίδι. Για αυτούς που δεν είναι ικανοί να διαμορφώσουν τακτικούς κοινωνικούς δεσμούς στην δική τους πραγματική κοινότητα, αυτές οι διαδικτυακές κοινότητες μπορούν να δώσουν ώθηση στην αυτοπεποίθησή τους και να τους επιτρέψουν κατ'επέκταση να δημιουργήσουν σχέσεις με τους γύρω τους. Από την άλλη, υπάρχει ο πραγματικός κίνδυνος της υπερβολικής ενασχόλησης των παικτών με ένα παιχνίδι, για ώρες καθημερινά, με αποτέλεσμα το υπόλοιπο της ζωής τους να επηρεάζεται σοβαρά.
- Όπως συμβαίνει με όλα τα μέσα προσφοράς περιεχομένου, κάποιος μπορεί να θεωρήσει το περιεχόμενο και τις απεικονίσεις ενός παιχνιδιού προβληματικές ή ακόμα και προσβλητικές. Επίσης, πρέπει να σημειωθεί ότι εφόσον όλα τα online παιχνίδια περιλαμβάνουν κάποια μορφή επικοινωνίας μεταξύ των παιχτών, μερικοί (αν όχι όλοι) από τους κινδύνους που αφορούν τα συμβατικά ανοιχτά δωμάτια επικοινωνίας, γνωστά ως chat rooms, ισχύουν και στα παιχνίδια. Μεγάλης σημασίας είναι και τα θέματα που αφορούν τη λεκτική βία και την προστασία της ιδιωτικής ζωής.

7

Ποια είναι τα προβλήματα με τον online τζόγο;

Το βασικό πρόβλημα με τον τζόγο στο Διαδίκτυο είναι ο κίνδυνος χρηματικής απώλειας. Είναι εξαιρετικά πιθανό να χάσει κανείς με αυτό τον τρόπο τις οικονομίες του, το σπίτι του, την περιουσία του, τον σύζυγό του, τον σκύλο του ... Αυτό συνδέεται ως ένα βαθμό με τον εθισμό στον τζόγο, μια κατάσταση στην οποία δεν μπορεί κανείς να σταματήσει να στοιχηματίζει με την ελπίδα ότι με ένα ακόμα γύρο θα πάρει πίσω τα χαμένα.

Σε αντίθεση με τα παιχνίδια όπου ο σκοπός είναι η διασκέδαση, στον τζόγο όλα έχουν να κάνουν με το χρήμα. Ο εθισμός στον τζόγο είναι ένα γνωστό ψυχολογικό φαινόμενο για το οποίο υπάρχουν θεραπευτικά προγράμματα σε πολλές χώρες.

Επιπλέον, όσοι ασχολούνται με τον ηλεκτρονικό τζόγο, διατρέχουν κινδύνους δίνοντας τα στοιχεία των πιστωτικών τους καρτών, πέραν των θεμάτων υγείας που συνδέονται με την πολύωρη παραμονή μπροστά στον ηλεκτρονικό υπολογιστή.

8

Τι είναι ο Χαρακτηρισμός παιχνιδιών PEGI

Το σύστημα του Πανευρωπαϊκού οργανισμού «PEGI - Pan European Game Information» έχει σχεδιαστεί για να παρέχει βοήθεια στους αγοραστές των βιντεοπαιχνιδιών (ειδικά τους γονείς) σχετικά με το εάν ένα παιχνίδι είναι κατάλληλο για ένα παιδί ή ένα νεότερο έφηβο. Το σύστημα αποτελείται από δύο μέρη: την κατάταξη του παιχνιδιού σε ηλικιακές ομάδες (3+, 7+, 12+, 16+, 18+) και τον χαρακτηρισμό του περιεχομένου (βία, τζόγος, φόβος, σεξ, ναρκωτικά, ρατσισμός, χυδαία γλώσσα). Για περισσότερες πληροφορίες συμβουλευτείτε το ειδικό φυλλάδιο για το σύστημα PEGI.